

## Linja



### Vorbereitung

7 parallele Linien werden gezeichnet oder gelegt.  
Je 12 gleiche Spielfiguren

Jeder stellt 6 Spielfiguren vor der ersten Linie auf  
und je eine in die 6 Zwischenräume.

### Ziel des Spiels

Mit den eigenen Steinen möglichst viele Linien überspringen.

### Spielablauf

Du springst mit einer Figur ins nächste Feld. Merke dir für den Folge Zug die Anzahl der Spielfiguren beider Parteien vorher in diesem Feld gestanden sind. Danach kannst du mit irgendeiner Figur genau diese so Anzahl von Stäben überspringen.

Die Schritte des Folge Zug dürfen nur mit einer Figur erfolgen. Überzählige Schritte verfallen.

Erreicht die Anfangsfigur die Ziellinie, so darf nur ein Schritt als Folge Zug durchgeführt werden.

Betritt der erste Zug ein leeres Feld, verfällt der Folge Zug.

Sobald sich in einer Reihe 6 Figuren befinden, ist sie voll. Die Reihe darf nicht betreten, aber gezählt, werden. (ohne Start- und Ziellinie)

Die Partie ist beendet, wenn beide vollständig aneinander vorbeigezogen sind.

Wertung:

Jeder Stein im Zielfeld: 5P.; 6. Reihe: 3P.; 5. Reihe: 2P. ;4.Reihe: 1P.



Versicherung-Verein Münchenstein

## Knobeln



### Vorbereitung

Jeder sammelt 3 Steine

andere Materialien sind auch möglich

### Ziel des Spiels

Wer am besten schätzt und keine Steine mehr besitzt, hat gewonnen.

### Spielablauf

Jeder Spieler nimmt eine Anzahl zwischen 0 und 3 Steinen in die rechte Hand, ohne dass die anderen Spieler sehen können wie viele.

Nachdem alle ihre rechte Hand nach vorne strecken, wird reihum geraten, wie viele Steine insgesamt in den rechten Händen sind.

Jede Schätzung darf pro Runde nur einmal genannt werden. Wer die richtige Anzahl erraten hat, darf einen seiner Steine ablegen.

Gewonnen hat, wer dreimal richtig geraten und somit keine Steine mehr hat.

## Daumenkampf



### Vorbereitung

Bildet Zweiergruppen und stellt euch gegenüber auf.

Hakt euch mit den Fingern der rechten Hand so ein, dass eure Daumen nach oben zeigen.

### Ziel des Spiels

Wer hat zuerst drei Punkte gesammelt?

### Spielablauf

Die Daumen zweimal rechts und links überkreuzen. Versuche nun den Daumen des Gegners zu fangen und runter zu drücken, ohne den Griff zu lösen.